

ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN

Allgemeine Geschäftsbedingungen für die Vermittlung von Buchungen von Kinosälen („CINEGAMING-AGB“)

§ 1 Begriffsbestimmungen

- Angebot:** Die vom Kino angebotenen Dienstleistungen, die durch den Endkunden über das CINEGAMING-Angebot beim Kino gebucht werden können.
- Buchung:** Die Buchung eines Kinosaaltermins bei einem Kino über das CINEGAMING-Angebot durch den Endkunden, welche ausschließlich das Gaming beinhaltet.
- Endkunde:** Eine juristische oder natürliche Person (über 18 Jahre), die über das CINEGAMING-Angebot eine Buchung beim Kino durchführt.
- CINEGAMING-Angebot:** Die Internetseite(n), Apps und Tools, die von CINEGAMING zur Verfügung gestellt werden.
- Kino:** Ein Unternehmen, das Säle, Plätze und Termine und damit verwandte Dienstleistungen anbietet und welches das CINEGAMING-Angebot zum Abschluss von Verträgen / Buchungen sowie zu deren Bezahlung nutzt.
- Kinoinformationen:** Die Informationen zum Kino, unter anderem zum Unternehmen und dessen Kontaktangaben insbesondere die Dienstleistungspalette (Kinosäle, Plätze, Ausstattung, Technik), Preise für Buchung (einschließlich Mehrwertsteuer), Termine für Buchungen, Firmenlogo, Grafiken sowie sonstige Informationen zum Kino.
- Service:** Die Dienstleistungen, die dem Endkunden von CINEGAMING über die das CINEGAMING-Angebot angeboten werden, einschließlich der Übermittlung von Buchungen an das betreffende Kino. Die unter dem Vertrag vom Kino zu erbringenden Leistungen sind hingegen NICHT Teil des Services von CINEGAMING.
- Vertrag:** Eine Vereinbarung zwischen dem Endkunden und dem Kino bezüglich einer Buchung. Parteien des Vertrags sind der Endkunde und das Kino, NICHT jedoch CINEGAMING.

§ 2 Identität, Anwendbarkeit

- Diese Allgemeinen Geschäftsbedingungen regeln die Vermittlung von Buchungen von Kinosälen über CINEGAMING einer Marke der unitad Werbeagentur, Ostfeldmark 1, 44793 Bochum, (im Folgenden „CINEGAMING“ genannt) und gelten ab ihrer Einbeziehung für die Buchung durch den Endkunden und sind für den Endkunden nur auf den Service anwendbar. Abweichende Vertragsbedingungen des Endkunden werden nicht anerkannt, es sei denn, CINEGAMING stimmt ihrer Geltung ausdrücklich schriftlich zu.
- Durch die Buchung schließt der Endkunde einen Vertrag mit dem Kino über die Buchung des vom Endkunden ausgewählten Angebots (Kinosaal, Termin, Preis) ab.
- CINEGAMING ist nicht für das Angebot und/oder den Vertrag zwischen dem Endkunden und dem Kino verantwortlich. Die Durchführung der über CINEGAMING vermittelten Buchung mit allen Rechten und Pflichten obliegt allein dem jeweiligen Kino. Gegebenenfalls gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen des Kinos zusätzlich für das Angebot und den Vertrag.

§ 3 Voraussetzungen, Vertragsabwicklung

- Das auf der Plattform veröffentlichte Angebot wird im Namen des jeweiligen Kinos, ausgehend von den bereitgestellten Kinoinformationen, veröffentlicht. CINEGAMING überprüft nicht die Richtigkeit oder Vollständigkeit der Kinoinformationen und ist nicht verantwortlich für die Durchführung des Vertrags.
- Die Buchung von Kinosälen ist nur Personen mit einem Mindestalter von 18 Jahren und uneingeschränkter Geschäftsfähigkeit gestattet.
- Die Buchung von Kinosälen erfolgt ausschließlich zur privaten, nicht kommerziellen Nutzung mit dem alleinigen Zweck des Gaming. Jede gewerbliche oder kommerzielle Weitervermittlung der Buchung ist untersagt.
- Der Vertrag zwischen dem Kino und dem Endkunden kommt wirksam zustande, sobald der Endkunde die Buchung tätigt und am Ende des Buchungsvorgangs auf der Plattform die Schaltfläche „Zahlungspflichtig Buchen“ anklickt. Nach Eingang der Buchung wird die Bestellung dem Kunden elektronisch bestätigen.
- CINEGAMING ist berechtigt, die Buchung zu stornieren, wenn das Angebot nicht mehr verfügbar ist, wenn der Kunde eine falsche oder nicht funktionierende Telefonnummer oder andere Kontaktinformationen angegeben hat oder wenn ein Fall höherer Gewalt vorliegt.

- CINEGAMING ist berechtigt, Buchungen abzulehnen und Verträge im Namen des Kinos aufzulösen, wenn es angemessene Zweifel bezüglich der Richtigkeit oder Echtheit der Buchung oder der Kontaktinformationen gibt oder falls das Kino keinen Vertrag mit der Endkunde abschließen möchte. Falls der Endkunde Buchungen aufgibt, die nachweislich falsch oder betrügerisch sind, ist CINEGAMING berechtigt die Polizei einzuschalten.
- Der Vertrag kann vom Kino nur dann ausgeführt werden, wenn der Endkunde bei der Buchung korrekte und vollständige Kontakt- und Adressinformationen zur Verfügung stellt. Der Endkunde ist verpflichtet, unverzüglich alle Ungenauigkeiten der Informationen (einschließlich der Zahlungsdaten) zu melden die an CINEGAMING oder das Kino übermittelt oder weitergegeben wurden.
- CINEGAMING übernimmt keine Haftung für die Ausführung des Vertrages.

§ 4 Zahlung, Preise, Buchung

- Der Buchungspreis ist mit Vertragsabschluss – bei Überweisung binnen 3 Werktagen - zur Zahlung fällig. Der Endkunde kann diese Zahlungsverpflichtung durch Nutzung einer Online-Zahlungsmethode über die das CINEGAMING-Angebot oder durch Überweisung erfüllen.
- Soweit der Endkunde optionale Zusatzleistungen wie z.B. Konsolenanmietung und Versicherungen erwirbt, werden ihm die Kosten hierfür zusammen mit dem Buchungspreis in Rechnung gestellt.
- Die Buchungsbestätigung erfolgt per Email nach Abschluss des Vertrages d.h. nach vollständiger Zahlung (Eingang CINEGAMING) des Buchungspreises und der Gebühren.
- Alle Preise verstehen sich einschließlich der jeweils gültigen gesetzlichen Mehrwertsteuer. Die Höhe der im Endpreis enthaltenen Mehrwertsteuer wird bei der Preisaufstellung vor Absendung einer Buchung ausgewiesen.
- Gegebenenfalls anfallenden Versandkosten werden dem Endkunden jeweils bei den einzelnen Produkten und im Buchungsformular angegeben und sind vom Endkunden zu tragen.

§ 5 Gewährleistung, Rückerstattung

- Wenn das Kino gemäß der Verkaufsbedingungen die Stornierung von Buchungen erlaubt, erfolgt eine Rückerstattung nur, wenn diese bei CINEGAMING innerhalb der beim Kauf angegebenen Stornierungsfrist storniert wird.
- Bei Absage von Buchungen, die das Kino zu vertreten hat, besteht der Anspruch des Endkunden gegenüber dem Kino bzw. CINEGAMING und beschränkt sich auf die Erstattung des Nennwertes der Buchung. Die Erstattung umfasst den Buchungspreis und erfolgt ausschließlich an den ursprünglichen Buchungskunden.
- Weitere Kosten werden nicht erstattet.
- Wird eine Buchung aufgrund eines Umstandes abgesagt, abgebrochen oder verschoben, den das Kino nicht zu vertreten hat (z.B. höhere Gewalt), ist das Recht des Endkunden, vom Vertrag zurückzutreten, ausgeschlossen.

§ 6. Beschwerden

- Beschwerden von Endkunden das Angebot, die Buchung oder die Ausführung betreffend müssen gegenüber dem Kino geltend gemacht werden. Die alleinige Verantwortung für das Angebot des Kinos und die Erfüllung der Vereinbarung liegt beim Kino. Im Falle von solchen Beschwerden kann CINEGAMING nur eine schlichtende Rolle einnehmen.
- Falls der Endkunde eine Beschwerde bezüglich der Buchung hat, muss diese Beschwerde CINEGAMING mittels des Kontaktformulars, per E-Mail oder auf dem Postwege, an die in § 2 angegebenen Kontaktadresse, gemeldet werden. CINEGAMING bestätigt zeitnah den Eingang der Beschwerde und ist bemüht, die Beschwerde so bald wie möglich zu bearbeiten.
- Beschwerden, wie sie in den Abschnitten a) und b) dieses Artikels beschrieben sind, sollen dem Kino oder CINEGAMING innerhalb einer angemessenen Frist, nach der Durchführung der Buchung, gemeldet und vollständig und deutlich beschrieben werden.

- d. Die Europäische Kommission stellt eine Plattform für die Online-Streitbeilegung bereit (OS-Plattform). Diese Plattform ist zu finden unter <http://ec.europa.eu/odr>. CINEGAMING schließt ausdrücklich eine alternative Streitbeilegung gemäß Richtlinie 2013/11/EU aus.
- e. CINEGAMING ist nicht bereit oder verpflichtet, an Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle teilzunehmen.

§ 7 Haftung

- a. CINEGAMING haftet nicht für das Angebot, die Richtigkeit und Vollständigkeit der Kinoinformationen sowie die Durchführung des Vertrags.
- b. Im Übrigen haftet CINEGAMING wie folgt:
- CINEGAMING haftet jeweils nach Maßgabe der gesetzlichen Vorschriften in folgenden Fällen auf Aufwendungs- und Schadensersatz (im Folgenden in „Schadensersatz“): Bei einer Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, in Fällen des Vorsatzes oder bei arglistiger Täuschung, in Fällen grober Fahrlässigkeit, für die Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, bei Übernahme einer Garantie durch CINEGAMING sowie in allen anderen Fällen gesetzlich zwingender Haftung.
 - CINEGAMING haftet außerdem bei der schuldhaften Verletzung sog. Kardinalpflichten auf Schadensersatz nach Maßgabe der gesetzlichen Vorschriften. Kardinalpflichten in diesem Sinn sind alle Pflichten, deren Verletzung die Erreichung des Vertragszwecks gefährdet sowie alle Pflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrags überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Endkunde regelmäßig vertrauen darf. Soweit jedoch die Verletzung einer Kardinalpflichten nur leicht fahrlässig geschah und nicht zu einer Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit führte, sind Ansprüche auf Schadensersatz der Höhe nach auf den typischen vorhersehbaren Schaden beschränkt.
 - Im Übrigen sind Ansprüche des Endkunden auf Schadensersatz gegen CINEGAMING – gleich aus welchem Rechtsgrund, insbesondere wegen Sachmangel, Rechtsmangel und/oder Verletzung von anderen Pflichten aus dem Schuldverhältnis oder aus einem vorvertraglichen Schuldverhältnis (z.B. i.S.v. § 311 Abs. 2 BGB) durch CINEGAMING, deren gesetzliche Vertreter, Mitarbeiter oder Erfüllungsgehilfen, aus § 311 a BGB oder aus unerlaubter Handlung – ausgeschlossen.
 - Soweit nach den vorstehenden Regelungen die Haftung von CINEGAMING eingeschränkt oder ausgeschlossen ist, gilt das auch für die persönliche Haftung der gesetzlichen Vertreter, Mitarbeiter und Erfüllungsgehilfen von CINEGAMING.
 - Eine Änderung der Beweislast zum Nachteil des Endkunden ist mit den vorstehenden Regelungen nicht verbunden.
 - Ein Ausschluss oder eine Beschränkung von Ansprüchen des Endkunden auf Verzugszinsen oder auf die Pauschale nach § 288 Abs. 5 BGB oder auf Ersatz des Schadens, der in Kosten der Rechtsverfolgung begründet ist, ist mit den vorstehenden Regelungen nicht verbunden.
 - Ansprüche des Endkunden auf Schadensersatz verjähren innerhalb der gesetzlichen Verjährungsfristen ab gesetzlichem Fristbeginn.

§ 8 Schlussbestimmungen

- a. Die Unwirksamkeit einzelner Bestimmungen berührt die Wirksamkeit der Übrigen nicht.
- b. Es findet ausschließlich das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des Deutschen Internationalen Privatrechts (IPR) und des UN-Kaufrechts (CISG) Anwendung.
- c. Der alleinige Erfüllungsort für Lieferungen, Leistungen sowie Zahlungen ist Bochum, sofern der Buchende Unternehmer i.S.v. § 14 BGB ist. Ist der Buchende Unternehmer, ist Bochum ausschließlicher (auch internationaler) Gerichtsstand für alle sich aus dem Vertragsverhältnis unmittelbar oder mittelbar ergebenden Streitigkeiten. Dies gilt im Fall von grenzüberschreitenden Verträgen auch für Verbraucher; hier behält sich die CINEGAMING das Recht vor, auch jedes andere international zuständige Gericht anzurufen.
- d. CINEGAMING ist berechtigt, seine Rechte und Pflichten aus diesem Vertragsverhältnis mit einer Ankündigungsfrist von vier Wochen ganz oder teilweise auf einen Dritten zu übertragen.

§ 9 Widerrufsrechte

- a. Soweit CINEGAMING für eigene oder fremde Veranstaltungen, gleich ob die Buchungen für ein Kino vermittelt wird oder CINEGAMING als Kommissionär im eigenen Namen auftritt, im Zusammenhang mit Freizeitbetätigungen Buchungen getätigt hat, besteht gemäß § 312g Abs. 2 Nr. 9 BGB kein Widerrufsrecht.
- b. Beim Erwerb von sonstigen Waren, z.B. Merchandise Produkten ohne Buchungen, steht dem Endkunden das Recht zu, den Kaufvertrag mit CINEGAMING oder - im Falle der Vermittlung von Kaufverträgen mit Dritten - den Kaufvertrag mit dem Dritten binnen 14 Tagen nach Erhalt der Ware zu widerrufen.

WIDERRUFSBELEHRUNG

Um Ihr Widerrufsrecht auszuüben, wenden Sie sich bitte per Post an CINEGAMING, unitad Werbeagentur, Ostfeldmark 1, 44793 Bochum oder per Telefon 0234 - 3886046 oder per E-Mail: info@cinogaming.de und geben Sie uns eine eindeutige Erklärung über Ihren Entschluss, diesen Vertrag zu widerrufen. Einer Begründung bedarf es nicht. Sie können dafür das beigefügte Muster-Widerrufsformular verwenden, das jedoch nicht vorgeschrieben ist. Zur Wahrung der Widerrufsfrist reicht es aus, dass Sie die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absenden. Die Waren senden Sie bitte an CINEGAMING, unitad Werbeagentur, Ostfeldmark 1, 44793 Bochum. Folgen des Widerrufs

Im Fall eines solchen Widerrufs ist CINEGAMING verpflichtet, Ihnen den Kaufpreis der Waren (zuzüglich der Portokosten für die ursprüngliche Zustellung, mit Ausnahme der zusätzlichen Kosten, die sich daraus ergeben, dass Sie eine andere Art der Lieferung als die von uns angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt haben) unverzüglich und spätestens binnen vierzehn Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem die Mitteilung über Ihren Widerruf dieses Vertrags bei uns eingegangen ist. Für diese Rückzahlung verwenden wir dasselbe Zahlungsmittel, das Sie bei der ursprünglichen Transaktion eingesetzt haben, es sei denn, mit Ihnen wurde ausdrücklich etwas anderes vereinbart; in keinem Fall werden Ihnen wegen dieser Rückzahlung Entgelte berechnet. Wir können die Rückzahlung verweigern, bis wir die Waren wieder zurückerhalten haben oder bis Sie den Nachweis erbracht haben, dass Sie die Waren zurückgesandt haben, je nachdem, welches der frühere Zeitpunkt ist.

Sie haben die Waren unverzüglich und in jedem Fall spätestens binnen vierzehn Tagen ab dem Tag, an dem Sie uns über den Widerruf dieses Vertrags unterrichten, an uns zurückzusenden oder zu übergeben. Die Frist ist gewahrt, wenn Sie die Waren vor Ablauf der Frist von vierzehn Tagen absenden. Sie tragen die unmittelbaren Kosten der Rücksendung der Waren. Sie müssen für einen etwaigen Wertverlust der Waren nur aufkommen, wenn dieser Wertverlust auf einen zur Prüfung der Beschaffenheit, Eigenschaften und Funktionsweise der Waren nicht notwendigen Umgang mit Ihnen zurückzuführen ist.

Muster-Widerrufsformular

(Wenn Sie den Vertrag widerrufen wollen, dann füllen Sie bitte dieses Formular aus und senden Sie es an uns zurück.) An CINEGAMING, unitad Werbeagentur, Ostfeldmark 1, 44793 Bochum, info@cinogaming.de

- Hiermit widerrufe(n) ich/wir (*) den von mir/uns (*) abgeschlossenen Vertrag über den Kauf der folgenden Waren (*)/ die Erbringung der folgenden Dienstleistung (*)
- Bestellt am (*)/erhalten am (*)
- Name des/der Verbraucher(s)
- Anschrift des/der Verbraucher(s)
- Unterschrift des/der Verbraucher(s) (nur bei Mitteilung auf Papier)
- Datum
-

(*) Unzutreffendes streichen.